

レイカーズ

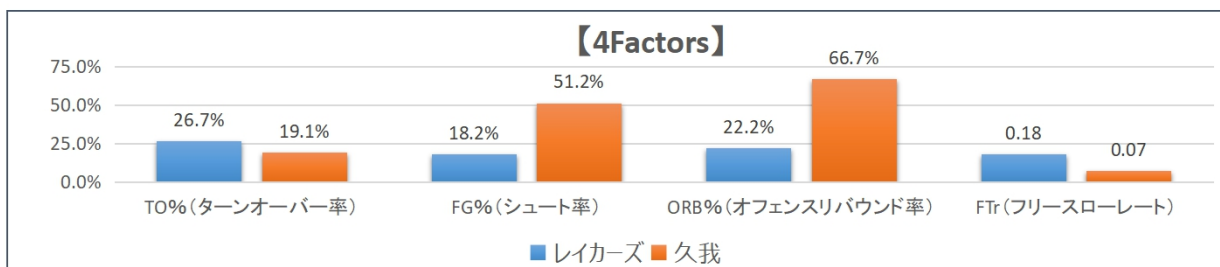
15

vs

44

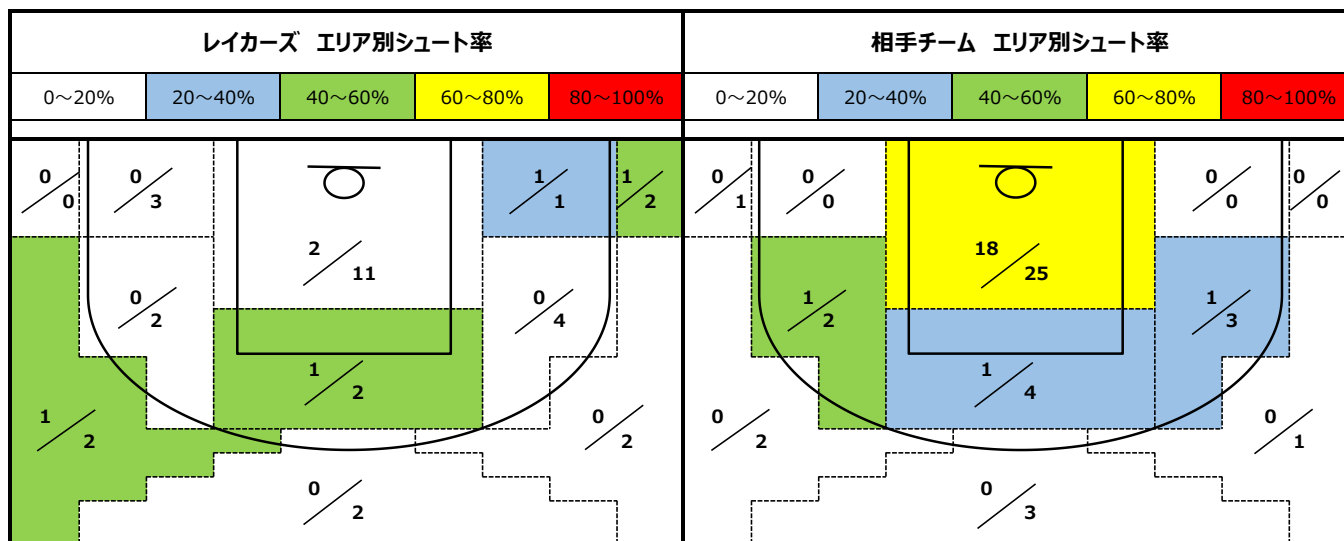
久我

| 1st | 2nd | 3rd | 4th | Total | | 1st | 2nd | 3rd | 4th | Total |
|-------|-------|-------|-------|-------|----------------------------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 4 | 3 | 4 | 4 | 15 | POINTS(得点) | 11 | 12 | 12 | 9 | 44 |
| 11.0 | 11.8 | 12.9 | 9.0 | 44.6 | POSS(攻撃回数) | 12.4 | 10.0 | 11.0 | 8.9 | 42.3 |
| 0.36 | 0.26 | 0.31 | 0.44 | 0.34 | PPP(得点効率) 自0.85以上・相手0.75以下 | 0.88 | 1.20 | 1.09 | 1.01 | 1.04 |
| 8 | 8 | 7 | 10 | 33 | シュート試投数 | 11 | 10 | 9 | 11 | 41 |
| 25.0% | 12.5% | 14.3% | 20.0% | 18.2% | FG%(フィールドゴール%) 40.0%以上 | 45.5% | 60.0% | 66.7% | 36.4% | 51.2% |
| 33.3% | 23.5% | 38.8% | 9.1% | 26.7% | TO%(ターンオーバー率) 12%以下 | 14.9% | 23.1% | 25.0% | 14.4% | 19.1% |
| 4 | 2 | 2 | 4 | 12 | FG得点 | 10 | 12 | 12 | 8 | 42 |
| 4 | 1 | 1 | 3 | 9 | リバウンド(トータル) | 4 | 8 | 4 | 8 | 24 |
| 1 | 1 | 0 | 2 | 4 | ORB(オフェンスリバウンド) | 1 | 3 | 1 | 5 | 10 |
| 3 | 0 | 1 | 1 | 5 | DRB(ディフェンスリバウンド) | 3 | 5 | 3 | 3 | 14 |
| 4 | 2 | 2 | 2 | 10 | オフェンス 1st得点 | 8 | 6 | 12 | 4 | 30 |
| 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | オフェンス 2nd以降得点 | 2 | 6 | 0 | 4 | 12 |
| 4 | 0 | 2 | 2 | 8 | Wide Open Shoot | 0 | 6 | 2 | 0 | 8 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | ファーストブレイク数 | 3 | 1 | 3 | 1 | 8 |
| 2 | 1 | 1 | 2 | 6 | ファール数 | 1 | 3 | 2 | 0 | 6 |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | スティール数 | 1 | 1 | 2 | 0 | 4 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | ブロック数 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 4 | 3 | 5 | 1 | 13 | TO(ターンオーバー) | 2 | 3 | 3 | 2 | 10 |
| 2 | 2 | 3 | 0 | 7 | Live TO(動きの中のTO) | 0 | 1 | 0 | 1 | 2 |



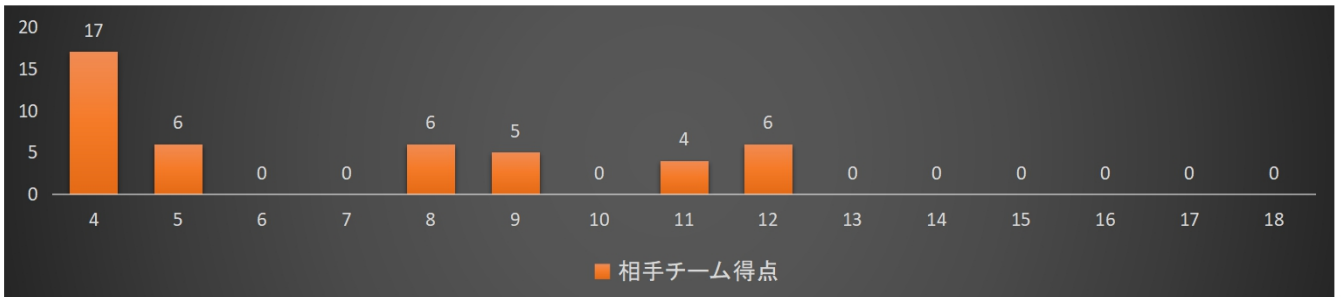
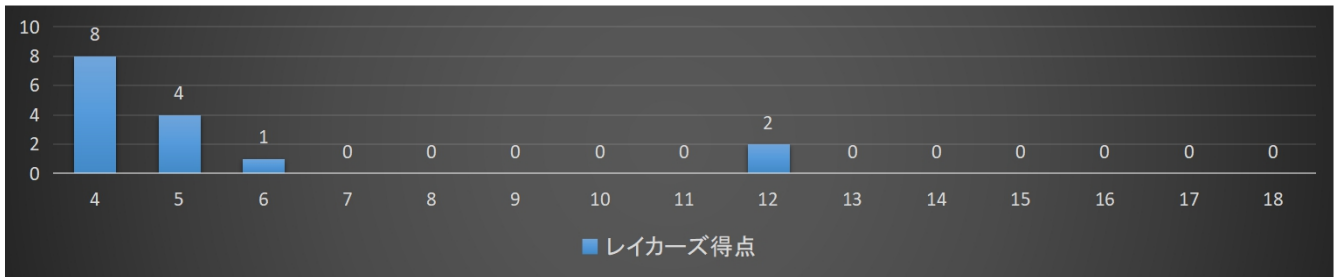
4Factors = チームのオフェンス終わり方の結果を数値化し、可視化したもの。4つの指標が優れているほど、効率の良いオフェンスが出来る。
 ※オフェンスの終わり方は大きく分けて4つのパターンになる。(ターンオーバー・シュートの成功・シュートの失敗でリバウンド・ファールを受けてフリースロー)

- ・TO% (ターンオーバー率) ... オフェンスでシュートまでいけず、失敗してターンオーバーになった確率。数値が低いほど良い。
- ・FG% (シュート率) ... 打ったシュートの成功率。数値が高いほど良く、入ったシュート本数が多い。
- ・ORB% (オフェンスリバウンド率) ... 自チームが落としたシュートのオフェンスリバウンドを取る率。多く取れるほど、オフェンスをたくさんできる。
- ・FTr (フリースローレート) ... どのくらいフリースローを獲得できてるかの指標。(フリースローが一番効率的なシュートの為、大切な指標)



レイカーズ 個人スタッツ

| No. | 名前 | 出場時間 | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | 得点 | FG得点 | FT得点 | シュート数 | FG% | TO | リバウンド | ファール | スティール | ブロック | アシスト |
|-----|--------|------|----|----|----|----|----|------|------|-------|-------|----|-------|------|-------|------|------|
| 4 | 畑中 走太 | 15 | / | / | / | / | 8 | 6 | 2 | 12 | 25.0% | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 荻野 大和 | 15 | / | / | / | / | 4 | 4 | 0 | 8 | 25.0% | 5 | 3 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 6 | 三宅 寿和 | 15 | / | / | / | / | 1 | 0 | 1 | 4 | 0.0% | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 7 | 湯川 幹太 | 5 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 8 | 西野 充希 | 0 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 9 | 植原 健仁 | 0 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 森下 蒼真 | 5 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 2 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 11 | 大道 應志郎 | 15 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 3 | 0.0% | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 12 | 春永 帝征 | 9 | / | / | / | / | 2 | 2 | 0 | 2 | 50.0% | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 13 | 鈴木 辰希 | 1 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 1 | 0.0% | 0 | 2 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 14 | 池田 史弥 | 0 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 15 | 前田 健志 | 5 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 16 | 吉見 海里 | 5 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 1 | 0.0% | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 17 | 波多野 祐利 | 0 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 18 | 牛戸 龍誠 | 0 | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 19 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 20 | | | | | | | | | | | | | | | | | |



相手 個人スタッツ

| No. | 名前 | 出場時間 | Q1 | Q2 | Q3 | Q4 | 得点 | FG得点 | FT得点 | シュート数 | FG% | TO | リバウンド | ファール | スティール | ブロック | アシスト |
|-----|----|------|----|----|----|----|----|------|------|-------|--------|----|-------|------|-------|------|------|
| 4 | | | / | / | / | / | 17 | 16 | 1 | 16 | 50.0% | 2 | 4 | 1 | 2 | 0 | 1 |
| 5 | | | / | / | / | / | 6 | 6 | 0 | 8 | 37.5% | 3 | 5 | 1 | 0 | 0 | 2 |
| 6 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 2 | 0.0% | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 7 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 8 | | | / | / | / | / | 6 | 6 | 0 | 3 | 100.0% | 3 | 7 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 9 | | | / | / | / | / | 5 | 4 | 1 | 3 | 66.7% | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 10 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 11 | | | / | / | / | / | 4 | 4 | 0 | 4 | 50.0% | 1 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| 12 | | | / | / | / | / | 6 | 6 | 0 | 5 | 60.0% | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 13 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 14 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 15 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 16 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 17 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 18 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 19 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 20 | | | / | / | / | / | 0 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |